

# Memo Regles.com - 7 Wonders

Règles de 7 Wonders : draft, trois âges, ressources, commerce, conflits militaires, guildes et score final.

<b>Joueurs</b>	3 à 7 joueurs
<b>Age</b>	10 ans et +
<b>Duree</b>	30 à 45 min
<b>Materiel</b>	Cartes Age I, II, III, plateaux Merveille, pièces, jetons
<b>Objectif</b>	Développer sa cité et sa merveille pour marquer le plus de points de victoire.

## Regle rapide

7 Wonders: Développer sa cité et sa merveille pour marquer le plus de points de victoire. Chaque joueur reçoit une merveille, des pièces et une main de cartes adaptée au nombre de joueurs. A chaque tour, tous choisissent une carte simultanément : construire, défausser ou avancer sa merveille. On additionne conflits, trésor, merveilles, bâtiments civils, scientifiques, commerciaux et guildes.

## Points clés

- La partie dure trois âges.
- Le draft change de sens selon les âges.
- Les ressources servent à construire des cartes et étapes de merveille.
- Les conflits militaires se résolvent en fin d'âge.
- Le score final additionne plusieurs familles de points.

## Point a clarifier

Clarifiez la lecture des symboles et le commerce avec les deux voisins avant la première partie.

Source: Repos Production - 7 Wonders - <https://www.rprod.com/fr/games/7-wonders>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.