

Memo Regles.com - Les Aventuriers du Rail

Règles des Aventuriers du Rail : cartes wagon, routes, destinations, points, gares et fin de partie.

Joueurs	2 à 5 joueurs
Age	8 ans et +
Duree	30 à 60 min
Materiel	Plateau, wagons, cartes wagon, cartes destination
Objectif	Relier des villes, compléter des destinations et marquer le plus de points.

Regle rapide

Les Aventuriers du Rail: Relier des villes, compléter des destinations et marquer le plus de points. Chaque joueur reçoit des wagons, des cartes wagon et des cartes destination à conserver ou rendre. A son tour, un joueur pioche des cartes, prend une route ou prend de nouvelles destinations. Les routes posées, destinations réussies et bonus éventuels déterminent le score final.

Points clés

- Les cartes wagon permettent de revendiquer des routes.
- Les locomotives servent souvent de joker.
- Les routes longues rapportent plus de points.
- Les destinations ratées retirent des points.
- La fin arrive quand un joueur a très peu de wagons.

Point a clarifier

Décidez comment gérer les destinations non terminées et les gares selon la version jouée.

Source: Days of Wonder - Les Aventuriers du Rail - <https://www.daysofwonder.com/fr/game/les-aventuriers-du-rail-europe/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.