

# Memo Regles.com - Aviron

Règles de l'aviron : embarcations, rameurs, barreur, départ, couloirs, arrivée et classement.

<b>Joueurs</b>	Individuel ou équipages
<b>Age</b>	Selon catégories
<b>Duree</b>	Selon distance
<b>Materiel</b>	Bateau, avirons, bassin ou plan d'eau
<b>Objectif</b>	Parcourir la distance réglementaire plus vite que les autres bateaux.

## Regle rapide

Aviron: Parcourir la distance réglementaire plus vite que les autres bateaux. Les équipages s'alignent au départ dans leurs couloirs. La course se déroule sur une distance fixée, en conservant sa ligne et sans gêner. Le premier bateau à franchir la ligne gagne, sauf pénalité ou disqualification.

## Points clés

- Les bateaux peuvent être en couple ou en pointe.
- Les courses utilisent des couloirs.
- Le départ est très encadré.
- Gêner un concurrent peut être sanctionné.
- L'arrivée se juge au franchissement de la ligne.

## Point a clarifier

Expliquez les types de bateaux, le rôle du barreur et les règles de ligne.

Source: World Rowing - rules - <https://worldrowing.com/technical/rules/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.