

# Memo Regles.com - Azul

Règles d'Azul : fabriques, tuiles, lignes motif, mur, pénalités, manches et score final.

<b>Joueurs</b>	2 à 4 joueurs
<b>Age</b>	8 ans et +
<b>Duree</b>	30 à 45 min
<b>Materiel</b>	Tuiles, fabriques, plateaux joueur, marqueurs de score
<b>Objectif</b>	Composer le plus beau mur d'azulejos en optimisant les placements et les points.

## Regle rapide

Azul: Composer le plus beau mur d'azulejos en optimisant les placements et les points. Les fabriques reçoivent des tuiles et chaque joueur prend un plateau avec son marqueur de score. A son tour, un joueur prend toutes les tuiles d'une couleur sur une fabrique ou au centre. Les tuiles placées marquent selon les adjacences ; les lignes, colonnes et couleurs complètes donnent des bonus.

## Points clés

- Une seule couleur par prise.
- Les tuiles restantes vont au centre.
- Une ligne motif pleine pose une tuile sur le mur.
- Les surplus vont au plancher et pénalisent.
- La partie finit quand une ligne horizontale est complète.

## Point a clarifier

Expliquez bien les tuiles qui tombent au plancher et les pénalités associées.

Source: Next Move Games - Azul - <https://www.nextmove-games.com/azul/azul-game/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.