

Règles du backgammon : déplacer, frapper et sortir ses pions

Au backgammon, on lance deux dés et l'on déplace ses pions selon les valeurs obtenues. Un pion seul sur une flèche peut être frappé et envoyé à la barre. Quand tous ses pions sont dans son jan intérieur, un joueur peut commencer à les sortir ; le premier à tout sortir gagne.

À retenir	
Joueurs	2
Pions	15 par joueur
Dés	2 dés, doubles joués 4 fois
But	Sortir tous ses pions
Source	FFBG

Déroulement

- 1 Lancez deux dés.
- 2 Déplacez un ou deux pions selon les valeurs obtenues.
- 3 Un double se joue quatre fois.
- 4 Si vous tombez sur un pion adverse isolé, vous le frappez et il va à la barre.
- 5 Avant de rejouer ailleurs, un joueur doit rentrer ses pions depuis la barre.

Points / règles clés

Élément	Règle	À retenir
Deux dés	Deux mouvements	Les dés peuvent être joués dans n'importe quel ordre si le coup est légal.
Double	4 mouvements	Un double 5 permet quatre mouvements de 5.
Blot	Pion isolé	Peut être frappé par l'adversaire.
Barre	Pion frappé	Doit rentrer avant de jouer les autres pions.
Sortie	Tous les pions dans le jan intérieur	On sort selon les valeurs des dés.

Cas à décider avant la partie

- Obligation de jouer : si un coup légal existe, il faut jouer.
- Si un seul dé peut être joué, il faut le jouer.
- Si les deux dés sont jouables séparément mais pas ensemble, la règle du dé le plus élevé peut s'appliquer.
- Le cube doubleur est une règle de match : utile, mais optionnelle pour débiter.

Sources : FFBG - Règles du backgammon, FFBG - Règles officielles PDF. Version vérifiée le 2026-05-16. Page complète : <https://www.regles.com/jeux/backgammon.html>