

Memo Regles.com - Bataille navale

Règles de la bataille navale : grilles, bateaux, coordonnées, touché, coulé, raté et victoire.

Joueurs	2 joueurs
Age	7 ans et +
Duree	15 à 30 min
Materiel	Deux grilles, flottes, pions touché/raté ou papier crayon
Objectif	Couler toute la flotte adverse avant que l'adversaire ne coule la vôtre.

Regle rapide

Bataille navale: Couler toute la flotte adverse avant que l'adversaire ne coule la vôtre. Chaque joueur place secrètement ses bateaux sur sa grille sans que l'adversaire puisse les voir. Les joueurs annoncent à tour de rôle une coordonnée et notent touché, coulé ou raté. Pas de score nécessaire : le premier qui coule toute la flotte adverse gagne.

Points clés

- Les bateaux sont placés horizontalement ou verticalement.
- Un tir annonce une coordonnée précise.
- Touché indique une case occupée.
- Coulé signifie que toutes les cases du bateau sont touchées.
- Les tirs déjà joués sont marqués pour éviter les doublons.

Point a clarifier

Fixez la taille de la grille, les bateaux utilisés et l'autorisation ou non de bateaux adjacents.

Source: Hasbro - Touché Coulé / Battleship - <https://instructions.hasbro.com/fr-fr/instruction/battleship-classic-board-game-strategy-game>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.