

Règles du billard : poches, fautes, noire et variantes

Dans les versions à poches les plus jouées, chaque joueur ou équipe doit empocher son groupe de billes puis terminer par la bille noire. Une faute peut donner une bille en main, un tir libre ou un avantage selon la discipline exacte. La règle change selon que l'on joue au blackball, au billard américain 8-ball ou à une autre variante.

À retenir	
Disciplines	Blackball, américain, français, snooker
Matériel	Table, queue, billes
But courant	Empocher ses billes puis la noire
Fautes	Main, bille blanche, mauvaise bille
Source	FFBillard

Déroulement

- 1 Le joueur vise avec la bille blanche.
- 2 Il doit toucher une bille autorisée selon la phase de jeu.
- 3 Une bille empochée correctement permet souvent de rejouer.
- 4 Une faute donne un avantage à l'adversaire.
- 5 Après avoir rentré toutes ses billes, le joueur peut tenter la noire pour gagner.

Points / règles clés

Élément	Règle	À retenir
Casse	Ouverture de la partie	La disposition et les obligations varient selon la discipline.
Bille blanche	Ne doit pas tomber	La blanche empochée est une faute.
Groupes	Couleurs ou pleines/rayées	Dépend du jeu : blackball ou 8-ball américain.
Noire	Dernière bille	La rentrer trop tôt fait souvent perdre.
Faute	Avantage adverse	Le type d'avantage dépend du règlement retenu.

Cas à décider avant la partie

- Blackball et 8-ball américain : proches, mais pas identiques.
- La noire doit-elle être annoncée ? Oui dans certaines variantes, non dans d'autres.
- Une bille en main se place-t-elle partout ? Cela dépend de la règle.
- Empocher la blanche en même temps que la noire : souvent perte de la partie, à vérifier selon discipline.

Sources : FFBillard - Règlements sportifs blackball, FFBillard - Code sportif blackball PDF. Version vérifiée le 2026-05-16. Page complète : <https://www.regles.com/sports/billard.html>