

Memo Regles.com - Bowling

Règles du bowling : pistes, quilles, frames, strike, spare, fautes, dixième frame et calcul du score.

Joueurs	1 joueur et +
Age	Tout public
Duree	10 frames par partie
Materiel	Boule, piste, 10 quilles
Objectif	Faire tomber le plus de quilles possible en dix frames.

Regle rapide

Bowling: Faire tomber le plus de quilles possible en dix frames. Chaque joueur joue à tour de rôle sur une piste avec une boule adaptée. Une frame donne deux lancers sauf strike ; la dixième frame peut donner des lancers supplémentaires. Strike et spare ajoutent des bonus aux quilles tombées suivantes.

Points clés

- Une partie compte 10 frames.
- Strike = toutes les quilles au premier lancer.
- Spare = toutes les quilles en deux lancers.
- La dixième frame peut donner des bonus.
- La ligne de faute ne doit pas être franchie.

Point a clarifier

Expliquez la différence entre strike, spare, trou et faute de ligne.

Source: International Bowling Federation - <https://bowling.sport/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.