

# Memo Regles.com - Citadelles

Règles de Citadelles : choix des personnages, or, quartiers, pouvoirs, assassin, voleur et fin de partie.

<b>Joueurs</b>	2 à 8 joueurs selon édition
<b>Age</b>	10 ans et +
<b>Duree</b>	30 à 60 min
<b>Materiel</b>	Cartes personnage, quartiers, pièces
<b>Objectif</b>	Construire la cité la plus prestigieuse en utilisant les pouvoirs des personnages.

## Regle rapide

Citadelles: Construire la cité la plus prestigieuse en utilisant les pouvoirs des personnages. Chaque joueur reçoit des quartiers et de l'or ; les personnages sont choisis secrètement à chaque tour. Les personnages sont appelés dans l'ordre et chaque joueur réalise ses actions et pouvoirs. Les quartiers construits, bonus de couleur et bonus de fin donnent le score final.

## Points clés

- Le choix des personnages est caché.
- Chaque personnage a un pouvoir spécifique.
- On gagne de l'or ou des cartes avant de construire.
- La fin arrive quand une cité atteint le nombre de quartiers requis.
- Le bluff et la lecture des choix sont centraux.

## Point a clarifier

Présentez l'ordre des personnages et leurs pouvoirs avant la première manche.

Source: Asmodee - Citadelles - <https://www.asmodee.fr/product/citadelles-classique/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.