

Memo Regles.com - Dixit

Règles de Dixit : conteur, carte secrète, indice, vote, score et équilibre entre clarté et mystère.

Joueurs	3 à 8 joueurs
Age	8 ans et +
Duree	30 à 45 min
Materiel	Cartes illustrées, piste de score, jetons de vote
Objectif	Faire deviner sa carte à certains joueurs, mais pas à tous, grâce à un indice subtil.

Regle rapide

Dixit: Faire deviner sa carte à certains joueurs, mais pas à tous, grâce à un indice subtil. Chaque joueur reçoit des cartes et les éléments de vote de sa couleur. Le conteur donne un indice pour une carte ; les autres ajoutent une carte puis tout le monde vote. Le conteur marque si son indice n'est ni trop évident ni trop obscur ; les votes rapportent aussi des points.

Points clés

- Le conteur choisit une carte secrète.
- Chaque autre joueur ajoute une carte pouvant correspondre.
- Les cartes sont mélangées puis révélées.
- Les joueurs votent pour la carte du conteur.
- Le score récompense les indices équilibrés.

Point a clarifier

Rappelez que l'indice peut être une phrase, un mot ou un son selon la table.

Source: Libellud - Dixit - <https://www.libellud.com/dixit/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.