

# Memo Regles.com - Durak

Règles du Durak : cartes russes, atout, attaque, défense, ajout de cartes, pioche et dernier joueur.

<b>Joueurs</b>	2 à 6 joueurs
<b>Age</b>	8 ans et +
<b>Duree</b>	20 à 40 min
<b>Materiel</b>	Jeu de 36 cartes le plus souvent
<b>Objectif</b>	Ne pas être le dernier joueur avec des cartes en main.

## Regle rapide

Durak: Ne pas être le dernier joueur avec des cartes en main. Chaque joueur reçoit des cartes, une carte fixe l'atout et le reste forme la pioche. L'attaquant pose une carte ; le défenseur doit la battre avec la même couleur plus forte ou un atout. Le dernier joueur qui conserve des cartes est le durak, c'est-à-dire le perdant.

## Points clés

- L'atout bat les autres couleurs.
- Le défenseur doit couvrir toutes les attaques.
- Les autres joueurs peuvent ajouter des valeurs déjà présentes.
- Si la défense échoue, le défenseur prend les cartes.
- Quand la pioche est vide, on joue jusqu'à épuisement des mains.

## Point a clarifier

Clarifiez les ajouts d'attaque et la limite liée au nombre de cartes du défenseur.

Source: Pagat - Durak - [https://www.pagat.com/beatng/podkidnoy\\_durak.html](https://www.pagat.com/beatng/podkidnoy_durak.html)

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.