

Memo Regles.com - Escalade

Règles de l'escalade : bloc, difficulté, vitesse, essais, zones, tops, chutes et classement.

Joueurs	Individuel
Age	Selon catégories
Duree	Selon format
Materiel	Mur, prises, baudrier selon discipline
Objectif	Atteindre le meilleur résultat selon le format : top, hauteur, temps ou nombre d'essais.

Regle rapide

Escalade: Atteindre le meilleur résultat selon le format : top, hauteur, temps ou nombre d'essais. Les grimpeurs passent selon un ordre défini, avec isolement éventuel en compétition. Chaque concurrent tente les voies ou blocs avec un temps et un nombre d'essais encadrés. Le classement dépend des tops, zones, essais, hauteur atteinte ou chrono.

Points clés

- Le bloc valorise tops, zones et essais.
- La difficulté classe à la hauteur atteinte.
- La vitesse se joue au chrono sur voie standardisée.
- Une chute termine souvent l'essai en difficulté.
- Les règles d'appel encadrent les litiges.

Point a clarifier

Expliquez les trois formats : bloc, difficulté et vitesse.

Source: IFSC / World Climbing - competition rules - <https://www.worldclimbing.com/resources/competitions>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.