

Memo Regles.com - Jeu de Go

Règles du jeu de Go : goban, pierres noires et blanches, libertés, capture, ko, territoires et score.

Joueurs	2 joueurs
Age	8 ans et +
Duree	20 min à plusieurs heures
Materiel	Goban, pierres noires et blanches
Objectif	Contrôler plus de territoire que l'adversaire en plaçant des pierres sur les intersections.

Regle rapide

Jeu de Go: Contrôler plus de territoire que l'adversaire en plaçant des pierres sur les intersections. Le goban est vide au départ ; Noir joue le premier, avec ou sans komi selon la règle retenue. A son tour, un joueur pose une pierre sur une intersection libre ou passe. Le score dépend des territoires contrôlés, des captures et du komi selon la règle utilisée.

Points clés

- Les pierres se posent sur les intersections.
- Un groupe sans liberté est capturé.
- Le suicide est interdit ou encadré selon la règle.
- Le ko empêche une répétition immédiate.
- La partie se termine lorsque les joueurs passent.

Point a clarifier

Expliquez les libertés, la capture et la règle du ko avant la première partie.

Source: Fédération Française de Go - règle française - https://jeudego.org/_php/regleGo_intro.php

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.