

Règle du jeu de l'oie : cases spéciales, dés et arrivée

Au jeu de l'oie, chaque joueur lance deux dés et avance d'autant de cases. Les cases avec une oie font avancer à nouveau du même nombre. Pour gagner, il faut arriver exactement sur la case 63 ; si le lancer dépasse l'arrivée, on recule du surplus.

À retenir	
Joueurs	2 à 6 ou plus
Plateau	63 cases
Dés	2 dés
But	Arriver le premier à 63
Règle clé	Arrivée exacte

Déroulement

- 1 Le joueur lance les deux dés.
- 2 Il avance du total obtenu.
- 3 Si la case est spéciale, il applique immédiatement son effet.
- 4 Si le joueur dépasse la case 63, il recule du nombre de cases en trop.
- 5 Le premier joueur arrivé exactement à 63 gagne.

Points / règles clés

Élément	Règle	À retenir
Cases oie	Rejouer le déplacement	On avance encore du même total.
Case 6	Pont	Avance souvent à la case 12.
Case 19	Hôtel	Passe un tour selon la règle traditionnelle.
Case 31	Puits	Reste bloqué jusqu'à libération ou variante.
Case 52	Prison	Blocage temporaire selon la règle.
Case 58	Mort	Retour au départ dans la règle classique.

Cas à décider avant la partie

- Arrivée exacte : règle traditionnelle, mais certaines versions acceptent l'arrivée directe.
- Puits et prison : la libération varie selon les plateaux.
- Premier lancer de 9 : certaines règles envoient à 26 ou 53 selon la combinaison.
- Cases spéciales : leur numérotation peut changer sur des plateaux modernes.

Sources : Ravensburger - Jeu de l'oie, Règle traditionnelle du jeu de l'oie. Version vérifiée le 2026-05-16. Page complète : <https://www.regles.com/jeux/jeu-de-loie.html>