

Memo Regles.com - Jungle Speed

Règles du Jungle Speed : cartes, totem, symboles identiques, duels, erreurs, pot et victoire.

Joueurs	2 à 10 joueurs
Age	7 ans et +
Duree	15 à 30 min
Materiel	Cartes Jungle Speed, totem
Objectif	Se débarrasser de toutes ses cartes en remportant les bons duels au totem.

Regle rapide

Jungle Speed: Se débarrasser de toutes ses cartes en remportant les bons duels au totem. Les cartes sont distribuées face cachée et le totem est placé au centre. Chacun retourne une carte à son tour ; deux symboles identiques déclenchent un duel. Le joueur qui vide sa réserve et sa défausse gagne la partie.

Points clés

- Un duel se joue quand deux symboles identiques apparaissent.
- Le plus rapide à saisir le totem donne ses cartes au perdant.
- Une erreur fait prendre des cartes de pénalité.
- Certaines cartes spéciales modifient le rythme.
- Le pot central peut être attribué selon les cartes.

Point a clarifier

Expliquez la différence entre formes proches et couleurs, ainsi que les pénalités de prise incorrecte.

Source: Jungle Speed - livret de règles - https://assets-idkids.keepeek.com/pm_10541_1261_1261792-5hhou6w8yy.pdf

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.