

# Memo Regles.com - Labyrinthe

Règles du Labyrinthe : plateau mobile, tuiles, couloirs, cartes trésor, déplacements et victoire.

|                 |  |
|-----------------|--|
| <b>Joueurs</b>  | 2 à 4 joueurs  |
| <b>Age</b>      | 7 ans et +   |
| <b>Duree</b>    | 20 à 30 min  |
| <b>Materiel</b> | Plateau, tuiles labyrinthe, cartes trésor, pions                       |
| <b>Objectif</b> | Atteindre ses trésors dans l'ordre puis revenir à son point de départ. |

## Regle rapide

Labyrinthe: Atteindre ses trésors dans l'ordre puis revenir à son point de départ. Les tuiles sont placées sur le plateau et chaque joueur reçoit une pile de cartes trésor. A son tour, un joueur insère la tuile libre pour modifier le labyrinthe puis déplace son pion. Le premier qui récupère tous ses trésors et revient à sa base gagne.

## Points clés

- Une tuile libre modifie le labyrinthe à chaque tour.
- Il est interdit de revenir immédiatement à l'insertion opposée selon la règle classique.
- Le déplacement suit uniquement les couloirs ouverts.
- Les trésors doivent être atteints dans l'ordre de ses cartes.
- La tuile expulsée devient la prochaine tuile libre.

## Point a clarifier

Rappelez qu'il faut pousser une rangée ou colonne avant de se déplacer.

Source: Ravensburger - Labyrinthe - <https://www.ravensburger.fr/fr-FR>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.