

# Memo Regles.com - Love Letter

Règles de Love Letter : pioche, effets de personnages, élimination, valeur de carte, jetons faveur et manche.

<b>Joueurs</b>	2 à 6 joueurs selon édition
<b>Age</b>	10 ans et +
<b>Duree</b>	15 à 25 min
<b>Materiel</b>	Cartes personnages, jetons faveur
<b>Objectif</b>	Finir la manche avec la carte la plus forte ou être le dernier joueur en lice.

## Regle rapide

Love Letter: Finir la manche avec la carte la plus forte ou être le dernier joueur en lice. Chaque joueur reçoit une carte, une carte est écartée et le reste forme la pioche. A son tour, on pioche une carte puis on joue l'une de ses deux cartes en appliquant son effet. Le vainqueur de manche gagne une faveur ; le premier à atteindre le seuil choisi gagne.

## Points clés

- On garde toujours une carte en main après son tour.
- Chaque carte jouée applique un effet.
- Certains effets éliminent un joueur.
- La plus forte carte gagne si la pioche est vide.
- Les faveurs se gagnent manche après manche.

## Point a clarifier

Lisez les effets de cartes et la règle spéciale de la Comtesse avant de jouer.

Source: Z-Man Games - Love Letter - <https://www.zmangames.com/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.