

Memo Regles.com - Munchkin

Règles de Munchkin : portes, monstres, trésors, combats, aides, malédictions, niveaux et victoire.

Joueurs	3 à 6 joueurs
Age	10 ans et +
Duree	60 à 90 min
Materiel	Cartes Porte, cartes Trésor, dé
Objectif	Etre le premier joueur à atteindre le niveau 10.

Regle rapide

Munchkin: Etre le premier joueur à atteindre le niveau 10. Chaque joueur reçoit des cartes de départ et commence au niveau 1. On ouvre une porte, affronte un monstre ou cherche les ennuis, puis on récupère des trésors si le combat est gagné. Les niveaux montent par combats, cartes et effets ; le niveau 10 se gagne selon la règle de victoire.

Points clés

- Les monstres donnent niveaux et trésors.
- Les autres joueurs peuvent aider ou nuire.
- Les malédictions s'appliquent immédiatement.
- Les équipements donnent des bonus.
- Le premier au niveau 10 gagne.

Point a clarifier

Expliquez l'aide en combat, les bonus/malus et les cartes jouées par les adversaires.

Source: Munchkin - règles officielles - <https://munchkin.game/gameplay/rules/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.