

# Règle des petits chevaux : sortie, parcours, échelle et arrivée

Aux petits chevaux, un joueur doit généralement faire 6 pour sortir un cheval de l'écurie. Il avance ensuite selon le dé. Si un cheval arrive exactement sur une case occupée par un adversaire, il le renvoie à l'écurie. Pour gagner, il faut faire entrer tous ses chevaux dans l'arrivée avec les nombres exacts.

À retenir	
Joueurs	2 à 4
Pions	2 à 4 chevaux par joueur
Dé	1 dé
Sortie	Faire 6
But	Rentrer tous ses chevaux

## Déroulement

- 1 Lancez le dé à votre tour.
- 2 Si vous faites 6, sortez un cheval ou avancez un cheval déjà en jeu, selon la situation.
- 3 Avancez du nombre exact indiqué par le dé.
- 4 Si vous tombez sur un cheval adverse, il retourne à l'écurie.
- 5 Après un tour complet, montez l'échelle puis entrez dans l'arrivée avec le nombre exact.

## Points / règles clés

Élément	Règle	À retenir
Sortir	6 requis	Faire 6 permet de mettre un cheval en piste.
Rejouer	Après un 6	Très courant, à confirmer avant la partie.
Manger	Case exacte occupée	Le cheval adverse retourne à l'écurie.
Arrivée	Nombre exact	On ne monte pas ou ne termine pas avec un nombre trop grand.
Victoire	Tous les chevaux rentrés	Le premier à rentrer tous ses chevaux gagne.

## Cas à décider avant la partie

- Peut-on passer par-dessus un cheval ? Les règles familiales varient.
- Faut-il un 6 pour chaque sortie ? Oui dans la version la plus courante.
- Un 6 donne-t-il toujours le droit de rejouer ? Très courant, mais à annoncer.
- Combien de chevaux par joueur ? 4 est classique, 2 ou 3 raccourcissent la partie.

Sources : Schmidt Spiele - Les petits chevaux, Règle traditionnelle - Petits chevaux. Version vérifiée le 2026-05-16. Page complète : <https://www.regles.com/jeux/petits-chevaux.html>