

# Memo Regles.com - Quarto

Règles de Quarto : pièces, caractéristiques, choix imposé, alignement et victoire.

<b>Joueurs</b>	2 joueurs
<b>Age</b>	8 ans et +
<b>Duree</b>	10 à 20 min
<b>Materiel</b>	Plateau 4x4, 16 pièces différentes
<b>Objectif</b>	Créer un alignement de quatre pièces ayant une caractéristique commune.

## Regle rapide

Quarto: Créer un alignement de quatre pièces ayant une caractéristique commune. Les seize pièces sont placées à côté du plateau, visibles par les deux joueurs. Le joueur choisit une pièce pour l'adversaire, qui doit la placer sur une case libre. Pas de score : le premier qui annonce un Quarto valide gagne.

## Points clés

- Les pièces varient selon taille, couleur, forme et creux/plein.
- On donne la pièce que l'adversaire devra jouer.
- Un alignement peut être ligne, colonne ou diagonale.
- La caractéristique commune doit être présente sur les quatre pièces.
- Le plateau 4x4 se remplit vite : l'anticipation est essentielle.

## Point a clarifier

Décidez si l'annonce oubliée peut être revendiquée par l'adversaire.

Source: Gigamic - Quarto - <https://www.gigamic.com/jeux-de-strategie/49-quarto-3421271302226.html>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.