

# Memo Regles.com - Quoridor

Règles de Quoridor : déplacement des pions, pose de barrières, chemin obligatoire, saut et victoire.

<b>Joueurs</b>	2 ou 4 joueurs
<b>Age</b>	8 ans et +
<b>Duree</b>	15 à 30 min
<b>Materiel</b>	Plateau, pions, barrières
<b>Objectif</b>	Atteindre le premier la ligne opposée du plateau.

## Regle rapide

Quoridor: Atteindre le premier la ligne opposée du plateau. Chaque joueur place son pion sur sa ligne de départ et reçoit un nombre de barrières. A son tour, un joueur avance son pion d'une case ou pose une barrière pour ralentir l'adversaire. Pas de score : le premier pion qui atteint la ligne opposée gagne.

## Points clés

- Un pion avance orthogonalement d'une case.
- Les barrières bloquent deux cases de passage.
- Chaque joueur doit toujours avoir un chemin possible.
- On peut sauter un pion adjacent selon les cas.
- La gestion des barrières est centrale.

## Point a clarifier

Rappelez qu'il est interdit de bloquer totalement le chemin d'un joueur.

Source: Gigamic - Quoridor - <https://www.gigamic.com/jeux-de-strategie/50-quoridor-3421271302219.html>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.