

Memo Regles.com - Qwirkle

Règles du Qwirkle : tuiles, formes, couleurs, lignes, points, qwirkle et fin de partie.

Joueurs	2 à 4 joueurs
Age	6 ans et +
Duree	30 à 45 min
Materiel	Tuiles de formes et couleurs
Objectif	Former des lignes cohérentes de même couleur ou de même forme pour marquer le plus de points.

Regle rapide

Qwirkle: Former des lignes cohérentes de même couleur ou de même forme pour marquer le plus de points. Chaque joueur pioche des tuiles et garde sa main cachée. A son tour, on pose une ou plusieurs tuiles sur une même ligne puis on repioche. Chaque ligne créée ou complétée rapporte sa longueur ; un Qwirkle rapporte un bonus.

Points clés

- Une ligne partage soit la même couleur, soit la même forme.
- Les tuiles d'une ligne doivent toutes être différentes.
- Une pose multiple doit rester sur une même ligne.
- Un Qwirkle est une ligne complète de six tuiles.
- La fin arrive quand la pioche est vide et qu'un joueur pose sa dernière tuile.

Point a clarifier

Expliquez qu'une ligne ne peut pas contenir deux fois exactement la même tuile.

Source: MindWare - Qwirkle - <https://www.mindware.orientaltrading.com/qwirkle-a2-32016.fttr>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.