

Memo Regles.com - Risk

Règles du Risk : mise en place, missions, attaques aux dés, renforts, continents, cartes et conditions de victoire.

Joueurs	2 à 6 joueurs
Age	10 ans et +
Duree	45 à 120 min
Materiel	Plateau, armées, dés, cartes territoire
Objectif	Conquérir des territoires et atteindre l'objectif fixé : domination mondiale ou mission secrète selon la version.

Regle rapide

Risk: Conquérir des territoires et atteindre l'objectif fixé : domination mondiale ou mission secrète selon la version.

Chaque joueur reçoit une couleur, place ses armées de départ et occupe progressivement les territoires. A son tour, un joueur reçoit des renforts, attaque des territoires voisins puis peut déplacer des armées. Le plus souvent, il n'y a pas de score : la partie se gagne par objectif ou élimination.

Points clés

- Renforts calculés selon les territoires contrôlés.
- Bonus si un continent entier est possédé.
- Attaque avec dés contre un territoire adjacent.
- Le défenseur choisit le nombre de dés autorisé.
- Les cartes territoire servent aux renforts selon la règle retenue.

Point a clarifier

Clarifiez le mode de victoire, le nombre maximal de dés et les échanges de cartes avant de commencer.

Source: Hasbro - instructions Risk - <https://instructions.hasbro.com/fr-fr/instruction/jeu-risk>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.