

# Memo Regles.com - Skip-Bo

Règles du Skip-Bo : talon, main, piles de construction, piles de défausse, cartes Skip-Bo et victoire.

<b>Joueurs</b>	2 à 6 joueurs
<b>Age</b>	7 ans et +
<b>Duree</b>	20 à 40 min
<b>Materiel</b>	Jeu Skip-Bo
<b>Objectif</b>	Etre le premier à vider son talon en construisant des suites de 1 à 12.

## Regle rapide

Skip-Bo: Etre le premier à vider son talon en construisant des suites de 1 à 12. Chaque joueur reçoit un talon face cachée et révèle la première carte ; les autres cartes forment la pioche. On complète sa main, joue sur les piles de construction puis termine souvent par une défausse. La victoire est immédiate quand un joueur joue la dernière carte de son talon.

## Points clés

- Les piles de construction montent de 1 à 12.
- Le talon personnel est prioritaire.
- Les piles de défausse appartiennent à chaque joueur.
- Skip-Bo remplace n'importe quelle valeur.
- Une pile terminée à 12 est retirée.

## Point a clarifier

Rappelez que la carte Skip-Bo est un joker et que les piles de construction repartent après 12.

Source: Mattel - règle Skip-Bo PDF - [https://service.mattel.com/instruction\\_sheets/42050-FR.pdf](https://service.mattel.com/instruction_sheets/42050-FR.pdf)

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.