

# Memo Regles.com - Stratego

Règles de Stratego : placement secret, grades, éclaireur, espion, maréchal, bombes, mineur et capture du drapeau.

<b>Joueurs</b>	2 joueurs
<b>Age</b>	8 ans et +
<b>Duree</b>	30 à 60 min
<b>Materiel</b>	Plateau, pièces rouges et bleues, drapeaux, bombes
<b>Objectif</b>	Capturer le drapeau adverse ou bloquer tous les mouvements possibles de l'adversaire.

## Regle rapide

Stratego: Capturer le drapeau adverse ou bloquer tous les mouvements possibles de l'adversaire. Chaque joueur place secrètement ses pièces dans sa zone, face cachée pour l'adversaire. Les joueurs déplacent une pièce à tour de rôle et comparent les grades lors d'une attaque. Pas de score : la victoire vient de la capture du drapeau ou du blocage adverse.

## Points clés

- Les grades plus forts battent les grades plus faibles.
- Les bombes ne bougent pas et sont désamorçées par les mineurs.
- L'espion peut battre le maréchal dans un cas précis.
- Le drapeau ne se déplace pas.
- Les lacs au centre bloquent les déplacements.

## Point a clarifier

Expliquez les rôles spéciaux du mineur, de l'espion, des bombes et de l'éclaireur.

Source: Stratego - site officiel - <https://www.stratego.com/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.