

Memo Regles.com - The Mind

Règles de The Mind : cartes 1 à 100, niveaux, coopération silencieuse, vies, shurikens et victoire.

Joueurs	2 à 4 joueurs
Age	8 ans et +
Duree	15 à 30 min
Materiel	Cartes The Mind, cartes vie, shuriken, niveau
Objectif	Poser collectivement les cartes dans l'ordre croissant sans communiquer.

Regle rapide

The Mind: Poser collectivement les cartes dans l'ordre croissant sans communiquer. Au niveau 1, chaque joueur reçoit une carte ; le nombre de cartes augmente avec le niveau. Sans ordre de tour, chacun pose une carte quand il pense que c'est le bon moment. La partie est gagnée si l'équipe termine le dernier niveau avant de perdre toutes ses vies.

Points clés

- Les cartes vont de 1 à 100.
- Les joueurs forment une équipe.
- Il n'y a pas de tour fixe.
- Une carte trop haute posée trop tôt coûte des vies.
- Le shuriken aide à défausser la plus petite carte de chacun.

Point a clarifier

Rappelez que les échanges verbaux, signes ou indications chiffrées sont interdits.

Source: NSV - règle The Mind PDF - https://www.nsv.de/wp-content/uploads/2024/04/TheMind_F.pdf

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.