

Memo Regles.com - Triominos

Règles du Triominos : tuiles triangulaires, valeurs, pioche, placement, bonus et score.

Joueurs	2 à 4 joueurs
Age	6 ans et +
Duree	20 à 45 min
Materiel	Tuiles Triominos triangulaires, chevalets
Objectif	Poser ses tuiles en faisant correspondre les chiffres et marquer le plus de points.

Regle rapide

Triominos: Poser ses tuiles en faisant correspondre les chiffres et marquer le plus de points. Chaque joueur reçoit des tuiles et les place sur son chevalet, le reste formant la pioche. A son tour, un joueur pose une tuile compatible avec les côtés déjà présents ou pioche. Les chiffres de la tuile posée rapportent des points, avec bonus selon certaines figures.

Points clés

- Les côtés qui se touchent doivent avoir les mêmes chiffres.
- Une tuile posée doit respecter toutes les connexions.
- La pioche pénalise souvent le score.
- Certaines formes rapportent des bonus.
- La manche se termine quand un joueur n'a plus de tuiles.

Point a clarifier

Annoncez les bonus joués : pont, hexagone, double hexagone ou règle simplifiée.

Source: Goliath Games - Triominos - <https://www.goliathgames.fr/>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.