

Memo Regles.com - Whist

Règles du Whist : équipes, distribution, atout, fournir la couleur, levées et score.

Joueurs	4 joueurs
Age	8 ans et +
Duree	30 à 60 min
Materiel	Jeu de 52 cartes
Objectif	Rempoter plus de levées que l'équipe adverse.

Regle rapide

Whist: Rempoter plus de levées que l'équipe adverse. Les joueurs se placent en partenaires opposés et les cartes sont distribuées. Chaque pli commence par une carte ; les joueurs doivent fournir la couleur si possible. Les levées au-delà d'un seuil rapportent des points selon la variante.

Points clés

- Les partenaires sont assis face à face.
- Il faut fournir la couleur demandée.
- L'atout bat les autres couleurs.
- La plus forte carte de la couleur demandée gagne hors atout.
- Le gagnant du pli entame le suivant.

Point a clarifier

Décidez la méthode de choix de l'atout ou si vous jouez sans atout.

Source: Pagat - Whist - <https://www.pagat.com/whist/whist.html>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.