

# Memo Regles.com - Yahtzee / Yam's

Règles du Yahtzee ou Yam's : lancers, relances, combinaisons, brelan, full, carré, petite suite, grande suite et yahtzee.

<b>Joueurs</b>	1 joueur et +
<b>Age</b>	8 ans et +
<b>Duree</b>	15 à 30 min
<b>Materiel</b>	5 dés, feuille de score, crayon
<b>Objectif</b>	Obtenir les meilleures combinaisons de dés pour remplir la feuille de score.

## Regle rapide

Yahtzee / Yam's: Obtenir les meilleures combinaisons de dés pour remplir la feuille de score. Chaque joueur dispose d'une feuille de score avec les combinaisons disponibles. A son tour, un joueur lance les dés jusqu'à trois fois en conservant les dés souhaités. Chaque combinaison est notée une seule fois ; le total le plus élevé gagne.

## Points clés

- Jusqu'à trois lancers par tour.
- Chaque case de score n'est utilisée qu'une fois.
- Le Yahtzee correspond à cinq dés identiques.
- Le full, les suites, le brelan et le carré ont leurs propres cases.
- Le bonus de la partie haute dépend du seuil retenu.

## Point a clarifier

Décidez si vous jouez les bonus Yahtzee supplémentaires et la règle du joker.

Source: Hasbro - Yahtzee rules PDF - <https://www.hasbro.com/common/instruct/yahtzee.pdf>

Derniere verification editoriale: 2026-05-16 - Version courte imprimable, la page complete est sur Regles.com.